import java.util.Scanner;

class Point{

        int x,y;

    Point()

    {

        x=0;y=0;

    }

    Point(int a)

    {

        x=y=a;

    }

    Point(int a,int b)

    {

        this.x=a;

        this.y=b;

    }

    Point(Point p)

    {

        this.x=p.x;

        this.y=p.y;

    }

    void read()

    {

        Scanner input = new Scanner (System.in);

        System.out.println("Enter Value of x : ");

        x=input.nextInt();

        System.out.println("Enter Value of Y : ");

        y=input.nextInt();

    }

    void display()

    {

        System.out.println("X : "+x+" Y : "+y);

    }

    Point add(Point p)

     {

        Point t = new Point();

        t.x=this.x+p.x;

        t.y=this.y+p.y;

        return t;

        // return new Point (this.x+p.x,this.y+p.y);

    }

     Point sub(Point p)

     {

        Point t = new Point();

        t.x=this.x-p.x;

        t.y=this.y-p.y;

        return t;

        // return new Point (this.x-p.x,this.y-p.y);

     }

     void Eq( Point p1, Point p2)

     {

         boolean ifequal = true;

         boolean ifnotequal = false;

         if(p1 == p2)

         {

            System.out.println(ifequal);

         }

         else

         {

            System.out.println(ifnotequal);

         }

     }

     Point ad(Point p)

     {

         Point t = new Point();

         t.x=this.x\*p.x;

         t.y=this.y\*p.y;

         return t;

     }

    public static void main(String[] args)

    {

         Point p1= new Point();

         Point p2= new Point(2);

         Point p3= new Point(2,3);

         Point p4= new Point(p3);

         p1.display();

         p2.display();

         p3.display();

         p4.display();

         p3.read();

         p3.display();

         Point a = new Point(p1.add(p2));

         a.display();

         Point b = new Point(p1.sub(p2));

         b.display();

         Point p5=new Point(p3);

         p4.Eq(p3,p4);

         Point ad = new Point(p3.ad(p4));

         ad.display();

    }

}

import java.util.Scanner;

class Complex

{

    int x,y;

    Complex() {

            x=0;

            y=0;

        }

        Complex(int a) {

            x=y=a;

        }

        Complex(int x,int y)

        {

            this.x=x;

            this.y=y;

        }

        Complex(Complex c) {

            x=c.x;

            y=c.y;

        }

        void display() {

            System.out.println("Complex no is");

            System.out.println(x+"+"+y+"i");

        }

        void read()

        {

            Scanner input = new Scanner(System.in);

            System.out.println("Enter X : ");

            x=input.nextInt();

            System.out.println("Enter Y : ");

            y=input.nextInt();

        }

        Complex add(Complex a)

        {

            Complex t = new Complex(); // to not change p1 & p2

            t.x = this.x + a.x;

            t.y = this.y + a.y;

            return t;

        }

        Complex sub(Complex a)

        {

            Complex t = new Complex(); // to not change p1 & p2

            t.x = this.x - a.x;

            t.y = this.y - a.y;

            return t;

        }

        Complex mul(Complex c)

        {

            Complex t = new Complex();

            t.x=this.x\*c.x;

            t.y=this.y\*c.y;

            return t;

        }

        void eq(Complex c1, Complex c2)

        {

            boolean equal = true;

            boolean notequal = false;

            if(c1==c2)

            {

                System.out.println(equal);

            }

            else{

                 System.out.println(notequal);

            }

        }

    public static void main(String[] args)

    {

        Complex c1 = new Complex();

        Complex c2 = new Complex(2);

        Complex c3 = new Complex(2,3);

        Complex c4 = new Complex(c3);

        Complex c5 = new Complex(8,9);

        Complex c6 = new Complex(c4.add(c5));

        Complex c7 = new Complex(c4.sub(c5));

        c6.display();

        c7.display();

        c5.read();

        c5.display();

        c1.display();

        Complex c8 = new Complex(c4.mul(c5));

        c1.eq(c6,c7);

    }

}